Техническое задание

1.Первая страница

На первой странице цвета градиент голубого-синего будет расположено 2 кнопки и поле:

1.1. Вход

«Вход»-данная кнопка будет красного цвета, она нужна для пользователей, которые уже зарегистрированы на платформе, при нажатии на данную кнопку будет осуществляться переход на новую страницу, где будут расположены 2 поля с наименованиями «Логин» и «Пароль» в них пользователь сможет ввести свои учетные данные, то есть логин и пароль от своего аккаунта. Кнопка будет расположена по середине страницы на левой половине листа. Шрифт текста будет «Bookman Old Style» размер текста-24.

1.2. Регистрация

«Регистрация»-данная кнопка будет красного цвета, она нужна для пользователей, которые еще не имеют своей учетной записи на платформе, при нажатии на данную кнопку будет осуществляться переход на новую страницу, где будут расположены 4 поля с наименованиями «Имя»-здесь пользователь сможет ввести свое имя, «Фамилия»-здесь пользователь сможет ввести свою фамилию, «Логин»-здесь пользователь сможет придумать свой логин для дальнейшего входа в аккаунт, «Пароль»-здесь пользователь сможет придумать свой пароль для дальнейшего входа в аккаунт. Кнопка будет расположена по середине страницы на правой половине листа. Шрифт текста будет «Bookman Old Style» размер текста-24.

1.3. Название приложения

«Название»-данное поле будет содержать надпись «Достоевский, как смысл жизни»-надпись будет голубого цвета, в шрифте «Bookman Old Style», размер текста-36, с данной надписью никак нельзя взаимодействовать.

2. Вторая страница

2.1. Переход

После регистрации пользователя будет переносить на страницу «Вход» там он сможет войти в свой новый аккаунт, после входа пользователь перейдет на новую страницу, где будут расписаны произведения Достоевского, это будут кнопки красного цвета они будут расположены по середине страницы и нести в себе наименование произведений, после нажатия на какую либо кнопку будет осуществляться переход на новую страницу.

3. Третья страница

3.1. Основа

На новых страницах после выбора произведения будут расположены кнопки с именами персонажей выбранного произведения они будут также голубого цвета, после нажатия на кнопку персонажа будет осуществляться переход на новую страницу.

3.2. Персонажи

На новых страницах после выбора персонажи будет описание и характеристика выбранного персонажа, пользователь сможет лишь ознакомиться с данной страницей, взаимодействовать с ней будет нельзя.

3.3. Вспомогательные кнопки

Вспомогательной кнопкой будет являться кнопка, которая будет называться «Назад», она будет черного цвета, при нажатии на нее пользователь сможет вернуться на предыдущую страницу, она будет расположена в левом нижнем углу страницы. Следующей вспомогательной кнопкой будет являться кнопка, которая будет называться «Дом», она будет черного цвета, при нажатии на нее пользователь сможет вернуться на страницу, на которой он выбирает произведения, она будет расположена слева в нижнем угла страницы рядом с кнопкой «Назад». Данные кнопки будут появляться только на страницах персонажей и при выборе персонажа.